

EXAME - 13/Julho/2016 — MS512 Turma A
Importante: Mostre todos os cálculos e justificativas!

Nome:

RA:

Questão 1.

(2.0 Pontos)

Muitos métodos iterativos para encontrar soluções aproximadas de sistemas não-lineares,

$$F(x) = 0, \quad F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad (1)$$

têm a forma

$$\begin{cases} p^k = -H^k F(x^k), \\ x^{k+1} = x^k + p^k t^k, k = 0, 1, 2, \dots \end{cases} \quad (2)$$

onde H^k é uma matriz $n \times n$ e t^k é um escalar. Por exemplo, se $H^k = (F'(x^k))^{-1}$ e $t^k = 1$, então (2) define exatamente o método de Newton.

Diante do exposto, responda as perguntas a seguir.

- (a) Descreva em detalhes os dois métodos para a resolução de sistemas não-lineares, a saber, i) o método de Newton-Broyden (levando em conta a formulação com a fórmula de Sherman-Morrison) e ii) método de Newton-Krylov, explicando em detalhes em cada caso os respectivos Pseudocódigos.

- (b) Prove que os dois métodos indicados no item (a) são convergentes, explicando em detalhes as hipóteses em cada caso.

Questão 2.

(2.0 Pontos)

Seja uma matriz A simétrica e definida positiva associada a um sistema linear $Ax = b$, $b \neq 0$ e considere dado uma aproximação inicial x_0 . Com base nessas informações, responda as perguntas a seguir.

- (a) Descreva em detalhes o método SOR (*successive over-relaxation*) e mostre em detalhes um Pseudocódigo para esse algoritmo.

- (b) Prove que o método SOR é convergente, explicando em detalhes as hipóteses de convergência e todos os cálculos do parâmetro ótimo $\omega \in (0, 2)$.

Questão 3.

(2.0 Pontos)

Seja uma matriz A simétrica e definida positiva. Dada uma aproximação inicial x_0 , o método

de mais íngreme descida, ou método da máxima descida, para a resolução de $Ax = b$, $b \neq 0$, é definido como

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k r_k,$$

onde $r_k = b - Ax_k$ é o resíduo e α_k é escolhido para minimizar $f(x_{k+1})$, onde

$$f(x) = \frac{1}{2}x^\top Ax - x^\top b,$$

sendo \top transposição. Diante do exposto, mostre que:

(a) $\alpha_k = \frac{r_k^\top r_k}{r_k^\top A r_k}.$

(b) $r_{k+1}^\top r_k = 0.$

(c) se $e_k := x - x_k \neq 0$ (erro), então vale que: $e_{k+1}^\top A e_{k+1} < e_k^\top A e_k.$

Dica: Isto é equivalente a mostrar que $r_{k+1}^\top A^{-1} r_{k+1} < r_k^\top A^{-1} r_k.$

Questão 4.

(2.0 Pontos)

Responda cada um dos quatro itens abaixo:

(a) Se $Q \in \mathfrak{R}^{n \times n}$ é uma matriz ortogonal, então para todo $x, y \in \mathfrak{R}^n$ prove que:

a.1) $\langle Qx, Qy \rangle = \langle x, y \rangle$

a.2) $\|Qx\|_2 = \|x\|_2$

(b) Seja A uma matriz real. Se existe uma matriz ortogonal Q tal que $A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix}$, prove que $A^\top A = R^\top R$. **Dica:** Realize multiplicação por blocos.

(c) Seja κ_2 o número de condição de uma matriz quadrada qualquer na norma-2. Prove que $\kappa_2(A^\top A) = [\kappa_2(A)]^2$.

(d) Levando em conta o resultado do item (a), explique a utilidade dos resultados dos itens (b) e (c) na escolha de métodos numéricos para a resolução de problemas de quadrados mínimos $Ax = b$, A uma matriz $m \times n$, $m > n$ e sendo A com posto completo e $b \neq 0$.

Questão 5.**(2.0 Pontos)**

Após analisar os dois pseudocódigos abaixo, responda as perguntas a seguir.

Pseudocódigo 1

```

k ← 0; x ← 0; r ← b - Ax;  $\delta \leftarrow \langle \mathbf{r}, \mathbf{r} \rangle$ 
while ( $\sqrt{\delta} > \varepsilon \sqrt{\langle \mathbf{b}, \mathbf{b} \rangle}$ ) and (k < kmax)
  k ← k + 1
  if k = 1 then
    p ← r
  else
     $\beta \leftarrow \delta / \delta_{\text{old}}$ 
    p ← r +  $\beta \mathbf{p}$ 
  end if
  w ← Ap
   $\alpha \leftarrow \delta / \langle \mathbf{p}, \mathbf{w} \rangle$ 
  x ← x +  $\alpha \mathbf{p}$ 
  r ← r -  $\alpha \mathbf{w}$ 
   $\delta_{\text{old}} \leftarrow \delta$ 
   $\delta \leftarrow \langle \mathbf{r}, \mathbf{r} \rangle$ 
end while

```

Pseudocódigo 2

```

integer i, k, n, s; real array (aij)1:n × 1:n, (ℓij)1:n × 1:n
for k = 1 to n do
   $\ell_{kk} \leftarrow \left( a_{kk} - \sum_{s=1}^{k-1} \ell_{ks}^2 \right)^{1/2}$ 
  for i = k + 1 to n do
     $\ell_{ik} \leftarrow \left( a_{ik} - \sum_{s=1}^{k-1} \ell_{is} \ell_{ks} \right) / \ell_{kk}$ 
  end do
end do

```

- (a) O que faz o Pseudocódigo 1 ? Trata-se de algum método computacional estudado no curso para resolução numérica de sistemas lineares e/ou não lineares ? Justifique sua resposta.
- (b) O que faz o Pseudocódigo 2 ? Trata-se de algum método computacional estudado no curso para resolução numérica de sistemas lineares e/ou não lineares ? Justifique sua resposta.
- (c) Para cada um dos pseudocódigos dos itens (a) e (b), discuta aspectos de eficiência computacional (o número total de operações, a utilidade prática de cada um deles, vantagens e desvantagens, etc...). Além disso, indique também exemplos práticos da vida real onde os pseudocódigos dos itens (a) e (b) podem ser utilizados.