

Lista de Exercícios 1  
MS211 - 2020/S1  
Aritmética de Ponto Flutuante

1. Converta para a base decimal os seguintes números binários:

- |                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| a) $(0)_2$         | d) $(101)_2$       |
| b) $(10)_2$        | e) $(111111111)_2$ |
| c) $(101010101)_2$ | f) $(1000001)_2$   |

2. Converta para a base binária os seguintes números decimais:

- |                |                  |
|----------------|------------------|
| a) $(0)_{10}$  | d) $(101)_{10}$  |
| b) $(10)_{10}$ | e) 1979          |
| c) 25          | f) $(2615)_{10}$ |

3. Converta para a base decimal os seguintes números binários:

- |                      |                       |
|----------------------|-----------------------|
| a) $(1, 1)_2$        | d) $(1100, 01)_2$     |
| b) $(0, 001)_2$      | e) $(11111, 11111)_2$ |
| c) $(11100, 0011)_2$ | f) $(0, 000001)_2$    |

4. Converta para a base binária os seguintes números decimais:

- |                      |                     |
|----------------------|---------------------|
| a) $(0, 1)_{10}$     | d) 19, 625          |
| b) $(1100, 01)_{10}$ | e) $-\frac{3}{64}$  |
| c) 25, 12            | f) $(3, 1416)_{10}$ |

5. Um número real na base  $b$  em aritmética de ponto flutuante de  $n$  dígitos tem a forma geral

$$\pm(d_1d_2 \dots d_n) \times b^e$$

onde  $(, d_1d_2 \dots d_n)$  é a mantissa,  $0 \leq d_j \leq b - 1$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$ ;  $e$  é o expoente,  $e \in [e_1, e_2]$ ,  $e_1 \leq 0$  e  $e_2 \geq 1$  sendo números inteiros. Se  $d_1 \neq 0$ , diz-se que o número está normalizado. Escreva os seguintes números decimais em ponto flutuante na forma normalizada:

- |               |                   |
|---------------|-------------------|
| a) $-279, 15$ | d) 10, 093        |
| b) 1, 35      | e) $\frac{1}{64}$ |
| c) 0, 024712  | f) 2019           |

6. Um sistema de ponto flutuante pode ser expresso pela função

$$F = F(b, n, e_1, e_2).$$

Por exemplo, dado o sistema  $F(10, 3, -4, 4)$ , o número  $x = -279, 15$  é representado como  $x = -0, 279 \times 10^3$ . Dados os sistemas de aritmética de ponto flutuante a seguir, represente os números (utilize truncamento), indicando possíveis casos de *underflow* e *overflow*.

- |                      |                  |
|----------------------|------------------|
| a) $F(10, 3, -4, 4)$ |                  |
| i) 1, 35             | iv) $\pi$        |
| ii) 0, 024712        | v) $-0, 0000007$ |
| iii) $-10, 093$      | vi) 102983, 65   |

b)  $F(2, 4, -2, 2)$

i)  $(10, 01)_2$

iv)  $(1111, 01)_2$

ii)  $(0, 0100)_2$

v)  $-(0, 001)_2$

iii)  $-(11, 111)_2$

vi)  $(1, 0001)_2$

7. Seja o sistema de ponto flutuante  $F(b, n, e_1, e_2)$ .

a) Qual o menor número, em módulo, diferente de zero que pode ser representado nesse sistema?

b) E o maior?

c) Qual o número de mantissas positivas? Resp.:  $M = (b - 1)b^{n-1}$

d) Mostre que o número de números de pontos flutuantes possíveis é dado por

$$\#F = 2(b - 1)b^{n-1}(e_2 - e_1 + 1) + 1$$

8. Determine (em valores absolutos) o maior e o menor número representado pelos seguintes sistemas:

a)  $F(10, 3, -4, 4)$

b)  $F(10, 4, -4, 5)$

c)  $F(2, 4, -2, 2)$

9. O sistema de ponto flutuante  $F(2, 10, -15, 15)$  pode ser representado em um computador da seguinte forma, ocupando ao todo 16 bits:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16
*	1	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*

onde

- Posição 1: sinal da mantissa (0 = + ou 1 = -)
- Posições 2 até 11: mantissa (10 dígitos)
- Posição 12: sinal do expoente (0 = + ou 1 = -)
- Posição 13 até 16: representação do expoente

Por exemplo, os números  $(23)_{10} = (0, 1011100000)_2 \times 2^5$  (lembrete:  $(5)_{10} = (101)_2$ ) e  $(-7, 125)_{10} = -(0, 1110010000)_2 \times 2^3$  (lembrete:  $(3)_{10} = (11)_2$ ) possuem, respectivamente, a seguinte representação:

0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

e

1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

a) Determine o maior e o menor número decimal (em termos absolutos) que podem ser representados nesse sistema.

b) Represente os seguintes números nesse computador:

i) -3,1416

ii) 0,064

iii)  $e \times 10^{-5}$

10. Dados os números  $x$  e  $y$ , efetue as operações

$$x + y, \quad x - y, \quad xy, \quad x/y$$

apresentando o resultado exato obtido, além do resultado truncado e do arredondado, com 4 dígitos:

a)  $x = 0,937 \times 10^4$  e  $y = 0,1272 \times 10^2$

b)  $x = 3.14159$  e  $y = 4,0 \times 10^4$

11. Efetue as operações indicadas, com 3 dígitos, utilizando arredondamento:

a)  $(11,4 + 3,18) + 5,05$  e  $11,4 + (3,18 + 5,05)$

b)  $\frac{(3,18 \times 11,4)}{5,05}$  e  $\left(\frac{3,18}{5,05}\right) \times 11,4$

c)  $3,18 \times (5,05 + 11,4)$  e  $3,18 \times 5,05 + 3,18 \times 11,4$

12. Considere uma máquina com sistema de representação de números definido por: base 10 ( $\beta = 10$ ), 4 dígitos na mantissa ( $t = 4$ ) e expoente no intervalo:  $[-5; 5]$ . Pede-se:

a) Qual o menor e o maior número em módulo representado nessa máquina?

b) Como será representado o número 73758 nesta máquina se for usado o arredondamento? E se for usado o truncamento?

c) Se  $a = 42450$  e  $b = 3$ , qual o resultado de  $a + b$  se for usado o arredondamento? E se for usado o truncamento? Justifique o resultado.

d) Considerando ainda  $a = 42450$  e  $b = 3$ , qual o resultado da operação  $a + \sum_{i=1}^{10} b$ , considerando que está sendo realizado o truncamento?

e) Repetir o item d) para a operação  $\sum_{i=1}^{10} b + a$ .

f) Considere  $a = 4245$ ,  $b = 300$  e  $c = 100$ . Qual o resultado obtido nesta máquina para  $d$  e  $e$ , calculados de acordo com:  $d = (a * b)/c$  e  $e = a * (b/c)$ . Justifique!

g) O que podemos concluir sobre a validade das propriedades como: comutativa, associativa, elemento neutro da adição de números em aritmética de ponto flutuante?

13. Seja o polinômio  $P(x) = 2,3x^3 - 0,6x^2 + 1,8x - 2,2$ . Deseja-se obter o valor de  $P(x)$  para  $x = 1,61$ .

a) Calcule  $P(1,61)$  com todos os algarismos da sua calculadora, sem efetuar arredondamento.

b) Calcule  $P(1,61)$  considerando o sistema  $F(10, 3, -4, 3)$ , utilizando arredondamento a cada operação efetuada.

14. Considere  $x = 0,5289$ ,  $y = 0,8012$  e  $z = 0,6024$  e operações em ponto flutuante numa mantissa com 4 dígitos (os números são sempre arredondados e normalizados após cada operação). Mostre que:

a)  $x \times (y + z) \neq x \times y + x \times z$

b)  $(x + y) + z \neq x + (y + z)$

15. Seja o número  $x = (0,3)_{10}$

a) Escreva sua representação binária.

b) Escreva sua representação em ponto flutuante normalizado  $\bar{x} = m \times b^e$  segundo o sistema  $F = F(2, 5, -7, 7)$ , utilizando truncamento.

c) Transforme a representação truncada da letra b) em decimal  $\bar{x} = (?)_{10}$ .

d) Calcule o erro absoluto  $EA_x = x - \bar{x}$  e o erro relativo  $ER_x = EA_x/\bar{x}$ .

16. Sejam  $EA_x = x - \bar{x}$  o erro absoluto e  $ER_x = EA_x/\bar{x}$  o erro relativo. Mostre que o erro relativo na representação de um número em um sistema  $F(b, n, e_1, e_2)$ , com arredondamento, é limitado por

$$|ER_x| < \frac{1}{2} \times b^{1-n}.$$

(Sugestão: ver livro Ruggiero e Lopes)

17. (Opcional) Mostre que:

- a)  $EA_{x+y} = EA_x + EA_y$
- b)  $EA_{x-y} = EA_x - EA_y$
- c)  $EA_{xy} \approx \bar{x}EA_y + \bar{y}EA_x$
- d)  $EA_{x/y} \approx \frac{\bar{x}EA_y - \bar{y}EA_x}{\bar{y}^2}$

(Sugestão: ver livro Ruggiero e Lopes)

18. (Opcional) Mostre que:

- a)  $ER_{x+y} = \left(\frac{\bar{x}}{\bar{x} + \bar{y}}\right) ER_x + \left(\frac{\bar{y}}{\bar{x} + \bar{y}}\right) ER_y$
- b)  $ER_{x-y} = \left(\frac{\bar{x}}{\bar{x} - \bar{y}}\right) ER_x - \left(\frac{\bar{y}}{\bar{x} - \bar{y}}\right) ER_y$
- c)  $ER_{xy} \approx ER_x + ER_y$
- d)  $ER_{x/y} \approx ER_x - ER_y$

(Sugestão: ver livro Ruggiero e Lopes)

19. Precisão de máquina. A precisão da máquina é definida como sendo o menor número positivo em aritmética de ponto flutuante,  $\varepsilon$ , tal que:  $(1 + \varepsilon) > 1$ .

- a) Dada esta definição, podemos afirmar que a *precisão da máquina* é igual ao menor número representado pela máquina? Por que?
- b) O algoritmo a seguir estima a precisão da máquina:

*Passo 1:*  $A = 1$   
 $s = 1 + A$   
 $k = 1$

*Passo 2:* Enquanto  $s > 1$ , faça:

$A = A/2$   
 $s = 1 + A$   
 $k = k + 1$

*Passo 3:* Faça  $Prec = A * 2$  e imprime *Prec*

- b.1) Teste este algoritmo usando o MatLab ou uma linguagem a sua escolha. Trabalhe em precisão simples e em precisão dupla. O MatLab trabalha sempre em precisão dupla. Uma forma de trabalhar em precisão simples é declarar as variáveis como `single` e usar `single` em cada expressão do lado direito da igualdade. Exemplo:

```
A = single(1);
s = single(1 + A);
k = 1;
while (s > 1)
    A = single(A/2);
    s = single(1+A);
    k = k + 1;
end
prec = single(A*2);
```

Compare os valores obtidos com os resultados apresentados no MatLab ao se dar os comandos:

`eps` que resulta  $2,2204 \times 10^{-16}$  em precisão dupla, e;

`eps('single')` que resulta em  $1,1921 \times 10^{-7}$  em precisão simples.

20. Cálculo de  $\exp(x)$ . O objetivo é calcular  $\exp(x)$  pela série de Taylor até ordem  $n$  em torno de zero:

$$\exp(x) \simeq 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

- a) Escreva um programa (no MatLab) para obter uma aproximação para  $\exp(x)$  de acordo com a expressão anterior. O valor de  $x$  e número de termos da série,  $n$ , são dados de entrada do programa. Observe que cálculo do fatorial,  $k!$ , necessário na série de Taylor, pode ser feito de modo a evitar a ocorrência de *overflow*. Evita-se o *overflow* desde que se observe que o termo  $(k)$  pode ser escrito como:  $x^k/k! = x^{k-1} * x/(k-1)! * k$ , onde o termo  $x^{k-1}/(k-1)!$  já está calculado, pois a série está sendo avaliada a partir do primeiro termo. (Um erro comum no uso da fórmula de Taylor para o cálculo de  $\exp(x)$  é escrever “procedimentos” para avaliar o fatorial: o valor de  $k$  é dado de entrada e a saída é  $k!$ . Nestes casos, há ocorrência de *overflow*). Evitando o *overflow*, a série de Taylor pode ser calculada com tantos termos quanto se queira. Qual seria um critério de parada para se interromper o cálculo da série, que não seja a comparação com seu valor real de  $\exp(x)$ ?
- b) Teste seu programa para vários valores de  $x$ : positivos, negativos, ( $x \approx 0$  e  $x$  distante de zero) e, para cada valor de  $x$ , teste o cálculo da série com vários valores para o número de termos  $n$ . Analise os resultados obtidos.
-