

MS 211 – LISTA DE EXERCÍCIOS No. 8 – INTEGRAÇÃO NUMÉRICA

1. Calcule as integrais a seguir pela regra dos trapézios e 1/3 de Simpson, usando quatro e seis divisões de $[a, b]$. Obtenha um limitante superior para o erro cometido e compare com o valor exato, quando for possível.

a) $\int_1^2 \exp(x)dx$; b) $\int_1^4 \sqrt{x}dx$ c) $\int_2^{14} dx/\sqrt{x}$.

2. Usando as integrais do exercício anterior com quantas divisões do intervalo, no mínimo, podemos esperar obter erros menores que 10^{-5} ?

3. Calcule o valor aproximado de $\int_0^{0.6} \frac{dx}{(1+x)}$ com três casas decimais de precisão usando Simpson e trapézios.

4. Qual o erro máximo cometido na aproximação de $\int_0^4 (3x^3 - 3x + 1)dx$ pela regra de Simpson com quatro subintervalos?

5. Determinar h para que se possa avaliar $\int_0^{\pi/2} \cos(x)dx$ com erro inferior a $\varepsilon = 10^{-3}$ pela regra de Simpson.

6. Use a regra de Simpson para integrar a função abaixo entre 0 e 2 com o menor esforço computacional possível (menor número de divisões e maior precisão). Justifique.

$$f(x) = \begin{cases} x^2 & \text{se } 0 \leq x \leq 1 \\ (x+2)^3 & \text{se } 1 < x \leq 2 \end{cases}$$

7. A regra dos retângulos repetida é obtida quando aproximamos $f(x)$, em cada subintervalo, por um polinômio de interpolação de grau zero. Encontre a regra dos Retângulos bem como a expressão do erro, fazendo:

a) $p_0^j(x) = f(x_{j-1})$, $j = 1, 2, \dots, m$:

b) $p_0^j(x) = f\left(\frac{x_{j-1} + x_j}{2}\right)$, $j = 1, 2, \dots, m$. Esta última é a regra do ponto médio e é uma fórmula aberta de Newton–Cotes.

8. Seja o problema: interpolar a função $\sin(x)$ sobre o intervalo $[0, \pi/4]$ usando um polinômio de grau 2 e integrar esta função, neste intervalo, usando a regra 1/3 de Simpson. Qual deve ser o menor número m de subintervalos em $[0, \pi/4]$ para se garantir um erro menor que 10^{-4} tanto na interpolação quanto na integração?

9. Dada a tabela:
- | | | | | | | |
|--------|-----|--------|--------|--------|--------|--------|
| x | 0.0 | 0.2 | 0.4 | 0.6 | 0.8 | 1.0 |
| $f(x)$ | 1.0 | 1.2408 | 1.5735 | 2.0333 | 2.6965 | 3.7183 |

e, sabendo que a regra 1/3 de Simpson é, em geral, mais precisa que a dos trapézios, qual seria o modo mais adequado de calcular $I = \int_0^1 f(x)dx$, usando a tabela acima? Aplique este processo e determine esta integral.

10. Calcule, pela regra dos trapézios e de Simpson, cada uma das integrais abaixo, com erro menor do que ε dado:

a) $\int_0^\pi e^{\sin x} dx$; $\varepsilon = 2 \times 10^{-2}$; b) $\int_1^{\pi/2} (\sin x)^{1/2} dx$; $\varepsilon = 10^{-4}$.

11. Usando a regra de Simpson, calcule o valor de $\int_1^2 \frac{dx}{x}$ com precisão de 4 casas decimais. Compare o resultado com o valor de $\ln 2$.
12. Considere a integral : $I = \int_0^1 e^{-x^2} dx$.
- Estime I pela regra 1/3 de Simpson usando $h = 0.25$;
 - estime I por Quadratura Gaussiana com 2 pontos ;
 - sabendo que o valor exato de I (usando 5 casas decimais) é 0.74682, pede-se:
 - compare as estimativas obtidas em (a) e (b);
 - quantos pontos seriam necessários para que a regra dos trapézios obtivesse a mesma precisão que a estimativa obtida para I em (b)?
13. Calcule π da relação $\pi/4 = \int_0^1 \frac{dx}{(1+x^2)}$ com erro inferior a 10^{-3} pela regra 1/3 de Simpson.

14. Considere a função f tabelada nos seguintes pontos:

x	2	2.2	2.4	2.6	2.8	3.0
$f(x)$	7.3069	9.8595	12.9485	16.6205	20.9224	25.9014

e o problema de se obter um valor aproximado para $I = \int_2^3 f(x)dx$.

- Obter um valor aproximado para esta integral escolhendo entre a regra 1/3 de Simpson, Trapézios ou uma combinação das duas de modo a garantir uma boa precisão no resultado. Justifique sua escolha.
 - Obtenha o valor aproximado da integral usando quadratura Gaussiana.
 - Sabendo que: a função tabelada é: $f(x) = x^3 - \ln(x)$; o valor exato da integral (com 4 casa decimais) é: 16.4167 pede-se: qual a regra de integração foi mais eficiente para obter uma aproximação para I : quadratura Gaussiana ou a fórmula empregada no item (a)? Considere nesta análise a precisão atingida e esforço computacional para obter esta precisão?
-